

Cápsula 4: Desarrollo web

Hola, bienvenidxs a una cápsula del curso Visualización de Información. En esta hablaré sobre la disciplina de desarrollo web y cómo se conecta con el mundo de Visualización de Información.

Este curso trata sobre Visualización de Información, no tecnologías web. Aún así, no se puede negar que hoy en día la web es uno de los medios de comunicación más importantes, si no el más importante. Estando o no en cuarentena, probablemente interactúan con la web múltiples veces al día, ya sea en un computador o en un celular.

Además, el ambiente de Visualización de Información ha tomado espacio en la comunidad web debido a la oportunidad de interacción que presenta. Las infografías estáticas solo llegan hasta cierto punto en las posibilidades de mostrar información. Si se agrega la posibilidad de que su expectante pueda interactuar con una visualización, se abre espacio para un mundo de posibilidades. Es por esto que aprovechamos de aprender estas cosas en el curso, para ganar posibilidades en nuestra creación de visualizaciones.

El desarrollo web por sí solo es todo un mundo. Decir que alguien desarrolla en web se refiere a personas que se dedican a crear páginas web, utilizando parte de las herramientas que vimos en estas cápsulas y que nos quedan por ver aún. Con esto solo veremos la superficie de cómo se construyen las páginas web modernas.

Una herramienta de gran utilidad a la hora de tratar en desarrollo web es el inspector de elementos de un navegador web. Esta es una herramienta integrada en cualquier navegador moderno que permite ver la estructura escrita del documento que se está viendo. Incluso permite ver las definiciones de CSS y la ejecución de código, pero eso último lo veremos en la siguiente sesión.

La mayoría de los navegadores permiten un acceso directo mediante clic derecho sobre una página web cualquiera. Una opción que dice "Inspeccionar elemento", *Inspect*, o also por el estilo. Esto abre una barra con la información de la página. Investiga cómo abrir esta barra en tu navegador web favorito.

En pantalla podrás ver cómo investigo el ejemplo que armamos en otros videos. Podemos ver los títulos, párrafos y los distintos elementos y cómo se marcan a medida que paso el *mouse*.

Podemos pasar sobre los elementos mismos y ver como marca también al elemento específico en el "código". Más aún, es posible incluso alterar algunas propiedades o el contenido mismo del archivo. Estos cambios no se guardan en el archivo original, así que al refrescar, desaparecerán. Hacer esto es bueno para probar cosas simplemente.

Como mencionado, hay también secciones en los inspectores para ver las reglas CSS que afectan a un elemento específico. Aquí podrás ver que a este elemento le afecta una regla para la clase "importante", que le cambia su color. Podemos incluso cambiar también las propiedades a ver como resultan visualmente en la práctica. Aquí cambiando a naranja, por ejemplo.

Otro aspecto importante son los colores que utilizan para marcar elementos. Aquí en la pestaña *layout* podemos ver el tema del espacio que utiliza este elemento. En HTML y CSS se utiliza el modelo caja, que implica que todo elemento es una caja rectangular de ciertas dimensiones y que ocupan espacio. Al posicionar elementos, es como apilar cajas unas sobre otras en HTML y CSS.

Dentro de esta caja hay una sección para el contenido mismo del elemento, una sección de relleno (o *padding*) que se pone entre el contenido y el borde de la caja contenedora, y una sección de margen (o *margin*), que es espacio que se pone fuera del borde y lo separa de otros elementos. Puedes jugar con estos valores en CSS y el inspector para modificar aún más tus elementos, y ver como cambia el tema del espaciado entre elementos.

Como he mencionado y podrás notar, el desarrollo web es un mundo gigante. Estas cápsulas no son suficientes para entenderlo completo. Si no has tenido experiencia creando páginas básicas, te recomiendo hacerlo. También, te recomiendo fuertemente buscar documentación e información en la web para aprender más.

Hay muchos sitios distintos donde puedes aprender o ver información de cosas específicas. Yo personalmente recomiendo los [tutoriales de mozilla](#), ya que tienen muy buen material al día. Además, están en progreso de generar traducciones al español de su contenido. Podrás encontrar ahí tutoriales de [HTML](#), [CSS](#), [SVG](#) y más. Y como siempre, nos puedes preguntar al equipo docente.

Con eso termina el contenido de esta cápsula. Recuerda que si tienes preguntas, puedes dejarlas en los comentarios del video para responderlas en la sesión en vivo de esta temática. ¡Chao!